Istituto Comprensivo "Cittadella - Margherita Hack"
Via Tiziano, 50 – 60125 Ancona Tel.- 0712805041 Fax.- 0712814625
codice fiscale: 93084460422 - codice meccanografico: ANIC81600P
email ordinaria: segreteria@cittadellascuola.it - anic81600p@istruzione.it
posta certificata: anic81600p@pec.istruzione.it - segreteria@pec.cittadellascuola.it
Sito web: www.cittadellascuola.gov.it

CRONOPROGRAMMA PER L'ATTUAZIONE DEL PROGETTO

ATELIER CREATIVO "*aRte*lier DellaCitta"

PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE – AZIONE #7

AVVISO PROT. N. 5403 DEL 16/03/2016, AVENTE PER OGGETTO LA REALIZZAZIONE, DA PARTE DELLE ISTITUZIONI SCOLASTICHE ED EDUCATIVE STATALI DEL PRIMO CICLO DI ISTRUZIONE, DI ATELIER CREATIVI E PER LE COMPETENZE CHIAVE NELL'AMBITO DEL PIANO NAZIONALE SCUOLA DIGITALE (PNSD);

Di seguito il crono programma di massima che Istituto **Comprensivo "CITTADELLA – MARGHERITA HACK"**, intende attuare per la realizzazione in concreto dell'Atelier Creativo approvato per la scuola primaria CARLO FAIANI.

Si ritiene indispensabile partire da una premessa importante, che spiega le scelte e gli aggiustamenti operati della scuola, in questa fase preliminare di indicazione delle azioni da attuare nel crono-programma per la realizzazione del progetto.

La nostra scuola è una realtà in movimento, impegnata in una vivace fase di costruzione di nuove competenze professionali, che ha colto nell'ultimo periodo numerose occasioni offerte dal territorio. Per lo sfasamento temporale tra la presentazione, l'approvazione e l'effettiva realizzazione, la scuola ha avuto modo di verificare, ora, concretamente, quali siano le priorità effettive in relazione:

- alla proposta progettuale iniziale,
- alla realizzazione di ulteriori progetti specifici per la creazione di ambienti digitali,
- alla gestione di ulteriori risorse finanziarie dell'istituto volte al miglioramento dei spazi e dei locali scolastici,
- alla presenza di risorse umane e competenze professionali interne specifiche idonee a soddisfare le esigenze connesse alla fase di progettazione,
- alla valutazione dei fabbisogni da parte dei docenti referenti.

Tali considerazioni hanno fatto propendere per la realizzazione del progetto attraverso la sola acquisizione di beni, attrezzature, arredi, materiali hardware e software. Non sono previste azioni rivolte alla formazione ed al coinvolgimento di soggetti esterni, se non a titolo gratuito e per la sola fase di avvio dei laboratori.

- **FASE 1 – RILEVAZIONE DEI FABBISOGNI**
  - PERIODO DI ATTUAZIONE: SETTEMBRE/OTTOBRE 2017.

I docenti referenti sulla base degli obiettivi e finalità indicate nel progetto provvederanno a individuare tutte le necessità in termini di:

- Eventuali lavori necessari per la sistemazione dei locali e degli spazi da destinare agli atelier;
- Arredi specifici e attrezzature necessarie, da individuare nell'ottica di quanto indicato nell'avviso pubblico del PNSD***: "…di dotarsi di spazi innovativi e modulari dove sviluppare il punto d'incontro tra manualità, artigianato, creatività e tecnologie. La visione degli spazi in un'ottica di costruzione di apprendimenti trasversali."***
- Hardware, software, accessori informatici, robot didattici, altro materiale vario, piccoli sussidi e di cancelleria, necessario per fare esistere l'atelier.

- **FASE 2 – PIANIFICAZIONE DELLE PROCEDURE NEGOZIALI**
  - PERIODO DI ATTUAZIONE: OTTOBRE/NOVEMBRE 2017.

L'ufficio di Contabilità, sulla base dei fabbisogni rilevati e delle richieste presentate dai docenti referenti, provvederà alla predisposizione delle attività amministrativo-burocratiche necessarie, al fine di individuare la tipologia di attività negoziale da attuare.

Tenuto conto delle risorse finanziarie complessive si ritiene necessario predisporre procedure tramite il Mercato Elettronico, attraverso RDO (Richieste di offerta) e/o trattative private, in caso di specifici prodotti/beni particolari e/o di arredi specifici; in alternativa, in caso di beni e servizi non presenti sul portale della Consip www.acquistinretepa.it, si provvederà tramite procedure comparative ai sensi del DI n.44/2001 e del D.lgs 50/2016, dopo aver effettuato le seguenti attività propedeutiche:

- Confezionamento lotti per tipologia di bene e/o settore merceologico;
- Individuazione delle proposte pervenute e manifestazioni d'interesse attinenti i prodotti previsti e rilevati dai docenti referenti;
- Eventuali indagini di mercato per l'individuazione dei prodotti che per caratteristiche qualitative e quantitative, risultano soddisfare maggiormente le esigenze della scuola per la realizzazione dell'Atelier Creativo.

- **FASE 3 – REALIZZAZIONE PROCEDURE NEGOZIALI**
  - PERIODO DI ATTUAZIONE: NOVEMBRE/DICEMBRE 2017.

- Predisposizione della documentazione e pubblicazione di tutte le procedure negoziali.

- Consegna dei prodotti, installazione/collaudo/messa in opera ed istruzione al personale per eventuali aspetti tecnologici innovativi.
- In questa fase si prevede il coinvolgimento del comune di Ancona per la collaborazione nell'allestimento dei locali, attraverso interventi manutentivi per fissaggio arredi, spostamento suppellettili e/o rimozione arredi e attrezzature non più utilizzabili, e di ANCONAMBIENTE per l'eventuale smaltimento e riciclo di materiali.
- Rendicontazione delle attività realizzate tramite portale MIUR.

❖ **FASE 4 – CONCLUSIONE DEL PROGETTO - AVVIO DEI LABORATORI - INAUGURAZIONE**

- PERIODO DI ATTUAZIONE: DICEMBRE-FEBBRAIO 2017.

Formalmente il progetto si potrebbe intendere concluso attraverso la rendicontazione delle attività realizzate tramite specifica sezione della piattaforma predisposta dal MIUR.

- Seguiranno le attività di avvio dei laboratori nei diversi ambiti didattici, con la collaborazione a titolo gratuito da parte dei soggetti partner firmatari della convenzione appositamente predisposta:
  - Scientifico: orti verticali, giardino, studio semenze autoctone, coltivazioni idroponiche, progettazione e riqualificazione arredi verdi; opuscoli.
  - Artistico-tecnologico: progettazione, design, manufatti bi-tridimensionali, bozzetti e pannelli per arredo urbano, plastici, riproduzione monumenti, opuscoli; musei e tour virtuali, foto e video-montaggi; sviluppo app e realtà aumentata, giochi.
  - Umanistico: attività creative e rappresentative, storytelling, scrittura creativa, videografica e videomaking, cineforum, tg e spot, brochure, eBook; attività teatrali, diario d'Istituto, percorsi di lettura/caccia al tesoro artistica nella città.
  - Coding-Robotica educativa: progettazione e applicazioni pensiero computazionale; CodyWay
  - Civico: cittadinanza attiva e multiculturalità

L'INAUGURAZIONE sarà realizzata attraverso una festa scolastica con il coinvolgimento di tutta l'utenza, alunni, genitori, docenti, personale non docente e i referenti dei vari soggetti partner.

Il presente CRONOPROGRAMMA qui ipotizzato potrà avere possibili variazioni sulla base delle azioni e degli adempimenti che saranno comunicate dal MIUR.

F.to Digitalmente LA DIRIGENTE SCOLASTICA

DANIELA ROMAGNOLI